Jogos abertos pra
Todos os grupos e
Todos os níveis

Regulamento dos German Open 2022

Etapas

A primeira fase consiste em uma eliminatória na qual o capoeirista jogará ao menos duas vezes (preferencialmente em ritmos diferentes) e sendo selecionado um número (a ser definido pela organização dos jogos) de classificados.

Essa variação ocorre de acordo com o número de inscritos e o tempo disponível para a disputa.

Na Competição, os jogadores serão distribuidos em chaves, nas quais cada jogador enfrenta ao menos 2 adversários (em 2 ritmos diferentes). Passarão para fase seguinte aqueles com a maior pontuação independentes das chaves.

A cada nova etapa os pontos serão zerados.

As etapas devem eliminar a metade dos competidores a cada fase. Por exemplo: Se forem 64, segue para 32, 16, 8 até restarem os 4 finalistas.

A partir do semifinal cada fase o capoeirista jogará 3 vezes, sendo cada jogo em um ritmo diferente, São Bento Grande, Iuna e Benguela (dependendo da Graduação/anos de expêriencia na capoeira).

A final será disputada em uma chave de 4 capoeiristas onde todos jogam com todos. Será proclamado o vencedor aquele que mais pontos obtiver na chave.

Pontuação (de 0 a 10)

Os pontos serão dados aos jogos e individualmente. Cada participante acumulará as notas dadas a cada jogo que participar. Será levado em conta a técnica, ritmo, caracterização, fundamento, continuidade e criatividade.

Técnica and creatividade (0-3)

Ritmo (0-1)

Fundamento (0-2)

Continuidade (0-2)

Caracterização (0-2)

Jogos abertos pra
Todos os grupos e
Todos os níveis

Penalidades

As perdas de pontos serão individuais. Acontecerão se o capoeirista:

- Acertar intencionalmente o companheiro com um golpe traumatizante (menos 2 pontos).
- Se o competidor atingido ficar impedido de seguir na competição, o agressor será eliminado da competição.
- Ficar tentando ou efetivar o agarramento (menos 2 pontos)
- Técnica mal executada (menos 1 ponto)
- Descaracterização do jogo (menos 1 ponto)

Critérios de desempate

1. Melhor pontuação no jogo de São Bento Grande
2. Toque de berimbau e canto (os desempates no berimbau serão feitos entre uma fase e outra da competição). A avaliação do toque e do canto será feita pelos jurados.

Jurados

Devem ser preferencialmete 3 jurados que compõem a mesa.

Substituições

Cada equipe terá o direito a substituições desde que o competidor fique impossibilitado de seguir na competição por problemas médicos.

Em caso de falta a comissão organizadora terá a prerrogativa de substituir por alguem da mesma equipe, de outra equipe ou não substituir.

Competidor que por qualquer motivo não tenha adversário para realizar um jogo previsto na tabela repetirá a nota do jogo em que obteve o seu melhor desempenho na chave.

Tempo dos jogos

São Bento Grande - 45 segundos

Iuna - 45 segundos

Benguela - 55 segundos

Jogos abertos pra
Todos os grupos e
Todos os níveis

Categorias

Categoria Caixixi – Criança 4 ate 6 anos de idade

Categoria Pandeiro – Criança 7 até 10 anos de idade

Categoria Atabaque – Criança 11 até 13 anos de idade

Categoria Berimbau – Adolescentes 14 até 17 anos de idades

Categoria D – Corda Crua até Caorda amarela (Sem/primeira corda de graduação/1 ano de expêriencia na capoeira até 2. Corda/Anos Experiênca na Capoeira)

Categoria C – corda amarela- laranja até laranja-azul (Terceira corda de graduação/3 anos experiência na capoeira até quinta corda de graduação/5 anos de experiência na capoeira)

Categoria B – Graduados corda azul até Graduados corda verde-roxa (sexta corda de graduação/ 6 anos de experiência na capoeira até nono corda de graduação/9 anos de experiência na capoeira)

Categoria A – Instrutores, Professores, Contra-Mestres, Mestrandos

Categorias premiadas

Geral A - Geral B – Geral C – Geral D – Destaque feminino - Melhor jogo de São Bento Grande - Melhor jogo de Iuna - Melhor jogo de Benguela

Casos omissos

Os casos omissos neste regulamento serão analisados e julgados pela comissão organizadora dos jogos.

Organisação:

Mestre Nugget &
Team Maré Alta